

Enjoy!!

# レインボー3時間耐久レース規則書

## 第1章 大会開催に関する事項



- 1 大会名称 2026レインボー3時間耐久レース  
(東コース786m、超フルコース1178m)
- 2 開催日時 開催日時は、別紙<3時間耐久レース2026Calendar>を参照ください。  
※開催時間11:30~17:00(変更となることもあります。)
- 3 エントリーフィー 1チーム 47,000円
- 4 レースの成立条件と参加方法について  
参加チームが6台以上でレース成立とします。5台以下の場合、不成立となります。  
**最大18チームまで**で、それ以上はキャンセル待ちです。エントリー方法はLINEのオーブンチャットに、チーム名と代表者様のお名前をお伝えください。  
雨天の場合中止です。中止の場合レース当日の10:00までに連絡します。  
準備できるカートの都合により、エントリーの最大受付台数を予告なく、増減することがあります。



■LINEのオープンチャットは、こちらのQRコードからアクセスできます。

- 5 キャンセルとキャンセル料金について  
キャンセル料について、7日前から2日前は10%、開催日と開催前日については50%のキャンセル料を頂戴いたします。
- 6 天候等により途中で中止する場合  
急な雨などによりイベントの途中で中止となる場合、決勝が始まるまでの場合は全額返金致します。決勝スタート後は、途中で中止しても返金は行いません。  
ただし、決勝の途中で中止となった場合、次回のエントリーの割引などで対応する場合もあります。

## 第2章 タイムスケジュール(変更となることもあります)

- |        |            |
|--------|------------|
| 11:30~ | 受付・カートの抽選  |
| 12:00~ | 大会挨拶・ルール説明 |
| 12:20~ | 予選もしくは練習走行 |
| 13:30~ | 決勝スタート     |
| 16:30~ | 決勝ゴール      |
| 16:45~ | 表彰式        |

## 第3章 エントリーに関する事項

- 1 エントリーフィー  
エントリーフィーは上記記載。エントリーフィーにはレンタルヘルメットも含まれますが、数には限りがあります。また、フェイスマスク、グローブはご持参いただきます。お持ちでない方はフロントにて購入してください。

- 2 故障させた場合  
カートをクラッシュさせて故障させた場合、修理費の一部を負担していただく場合があります。  
**破損した状況に関係なく、破損したカートのチームに請求します。**
- 3 チームのドライバー数  
ドライバーの人数は1チームにつき最低2名以上とします。上限はありません。  
参加人数が何名であってもエントリーフリーは変わりません。
- 4 参加資格  
満12歳以上でカートを運転する上で支障のない方。未成年者の場合は保護者の承諾とレインボーカーが認めたライセンスの所持者に限ります。  
カートレースを楽しむ事が出来、運営や他の参加者を不快にさせることがない方。  
他のドライバーや運営者を非難したり、指示に従えない場合は即刻退場とします。  
その場合、一切返金は致しません。
- 5 服装について  
ドライバーは、ヘルメット、グローブ、長袖、長ズボン着用のこと。サンダルは禁止とします。またあご紐をしていない、マフラー等をしている、服のファスナーをしめていない、フードが出ている等危険と判断されたらペナルティとなる場合があります。ヘルメットは公道をバイク走行できるものならOKですが、最低でもバイザー付きを強く推奨します。ただしハーフキャップはNGです。

## 第4章 レースに関する事項

- 1 予選の方法  
予選の方法は当日まで秘密です。マラソンだったり、一周のタイムアタック等々毎回変わります。
- 2 決勝レースにおけるピットインに関するルールについて  
決勝レースは3時間の耐久レースとします。ドライバーチェンジのタイミングは下記に記します。
  - ①決勝レースでのピットインの回数は7回以上です。7回未満の場合は失格とします。
  - ②決勝スタートから10分間はカートの故障以外でピットインすることは出来ません。10分経過した時点でコース上にいることが条件です。ピットロードで待つことは出来ません。これに対する違反は1分間ペナルティです。
  - ③スタートから30分間経過した時点で最低1回のピットインをすること。さらに60分で2回、90分で3回、120分で4回、150分で5回以上のピットインをしなければならないこととします。最終の180分終了時には7回以上となります。途中のピットイン回数がクリアできない場合は、1分停止のペナルティとします。
  - ④故障やペナルティ等、オフィシャルからピットインの指示があった場合は、ピットに戻らなくてはいけません。その場合もピットインの回数にみなされます。
- 3 車番の決定方法  
車番の決定方法はタイムスケジュール通り、11：30から抽選にて行ないます。カートによる有利不利を減らす為、決勝では、ピットインのたびにカートを入れ替えます。ただし練習および予選ではカートの交換はありません。カートの交換は、ペナルティ等でピットインした場合も行ないます。カートの交換の方法などは、くじ引きにて2台のカートのどちらかに交換する事とします。ただし、カートの故障などで、くじ引きがなかったり、またはカートの交換が行なわれないこともあります。常にオフィシャルの指示にしたがって、順番にお待ちください。
- 4 レース方法  
決勝レースの周回数によって順位を競います。3時間が経過した時点でトップのチームからチェックフラッグを振ります。  
チェックカーが出た周回にピットインした場合は、ピットイン前の周回で終了です。

- 5 スタート方法  
スタート5分前までに全車コース上グリッドへ整列します。スタート1分前に全車エンジンを始動します。その後、シグナルレッドからグリーンでレーススタートとします。
- 6 併催で開催された時の注意点  
エンジョイシリーズとスーパーエンジョイの耐久レースと併催することがあります。  
併催で開催した場合、決勝のグリッドスタートは上位クラスが先にスタートし、その後下位クラスがスタートします。  
ゴールについて、両クラスともに終了時間は同じです。
- 7 インカムの禁止  
練習から決勝レースまで、すべてのレースにおいて、インカム等の機器を用いて、ドライバーとメカニックが直接交信する事を禁止します。

## 第5章 故障に関する事項

- 1 ブレーキが故障した場合  
ブレーキが故障した場合、ピットに戻らずコース外に安全に停車させてください。
- 2 スタッフによるレース中の点検  
走行中でも点検のため、ピットインしてもらうこともあります。その時も白黒旗とゼッケンを提示します。すみやかにピットインしてください。この場合はペナルティではありません。ただしピットイン回数には含まれます。
- 3 計測機の脱落等による計測不能の場合  
計測ポンダーの走行中による脱落など、計測が出来なかった場合は、できる限り正しいと思われる周回に復元しますが、これによる抗議、返金は一切応じません。

## 第6章 ペナルティに関する事項

- 1 ペナルティーとは  
ピットに停車しているカートへの追突、タイヤバリアへの接触、コーン等の接触フラッグの無視、フライング、ピットの一時停止無視等はペナルティです。  
また、他のチームにぶつけてスピンさせたり、大きくコースアウトさせた場合も、ペナルティとします。この判断は全てオフィシャルが行なうものとし一切のクレームを受け付けません。  
その他危険行為、喫煙エリア以外での喫煙もスタッフの判断によりペナルティーとします。またフラッグを無視すると、さらにペナルティーが加算されます。
- 2 ペナルティーが宣告されたら  
ペナルティーは白黒旗とゼッケンを提示します。宣告されたらすぐにピットインし1分間停止してください。  
停止する場所はスタッフが指定するペナルティーエリア内とします。  
ペナルティは通常1分間の停止ですが、ミニゲームなどイベント性のあるものに変更することもあります。

## 第7章 ピットに関する事項

- 1 ガレージ前・ピットでの一時停止  
決勝ではピットに戻った時、ガレージ前でカートの交換があります。その後パドックでドライバーチェンジを行ないます。ドライバーチェンジをせずにコースインする場合でも一時停止をしなければなりません。停止しなかった場合はペナルティーになります。  
また、ピットロードでのスピンやカートに接触した場合もペナルティとなります。
- 2 パドックでの停車する位置について  
停車する場合、必ずピットにて停車する、ピットロードでは停車しないでください。  
ドライバー交代時のエンジンストップについては特に定めません。但し、エンジンを停止せずに交代する場合には十分に注意してください。

- 3 給油・タイヤ交換の場所について  
通常ガレージで行ないますが、パドックで行なうこともあります。そのつどスタッフの指示に従って停車してください。

## 第8章 抗議に関する事項

- 1 抗議・クレームについて  
抗議、クレームは一切受け付けません。スタッフが抗議もしくはクレームを受けたと判断した場合、即刻、退場とします。その場合一切返金いたしません。

## 第9章 正賞に関する事項

- 1 入賞について  
1位から3位までのチームを表彰対象とします。正賞・副賞・シャンパンが授与されます。

## 第10章 参加クラスとアドバンテージ、特別アイテムについて

- 1 エンジョイオープンとスーパーインジョイの2つのクラスの参加規程  
・エンジョイオープンクラスはどのチームでも参加していただけます。  
・スーパーインジョイクラスに関しては、下記のチーム【Sクラス、Aクラス】は参加できません。

Sクラス アドバンテージ：0周	【AIII's A】 【AIII's B】 【FDRC】 【めんたいFDRC】 【成水レーシング】 【JUR Testarossa】
Aクラス アドバンテージ：+3周	【AIR WAKER】 【車好会】 【チームスカイ】 【信長レーシング】 【サーキットの熊SSS】 【Fusion Racing】 【チーム茶々】
Bクラス アドバンテージ：+6周	上記以外のすべてのチーム

※2026耐久レースで入賞された場合、S及びAクラスに追加されます。

- 2 アドバンテージについて  
上記のAクラス及びBクラスのチームが参加される場合、アドバンテージとして決勝途中(スタートから60分後)周回数に加算されます。  
また、下記の重量ハンディも加算されます。

- 3 アドバンテージ：重量について

ドライバーの平均体重が70kg以上のチームには、+2周加算します。  
ドライバーの平均体重が75kg以上のチームには、+4周加算します。  
※体重はヘルメット、グローブなどの装備品は装着していない状態で計測します。  
※女性ドライバーは計測せず、女性一人につき75kgで計算します。

- 4 超フルコースのアドバンテージについて  
アドバンテージの合計の60%(小数点は四捨五入)とします。

## 5 特別アイテムについて

決勝スタートから2時間後、全チームに以下のアイテムをくじ引きで選択してもらい  
その後使用してもらいます。  
下位のチームほど強力なアイテムがゲットできます。



コイン

次回の3時間耐久レースのエントリーフィーが300円引き  
になるおトクなコイン。



ダッシュキノコ 1周加算される。



赤コウラ

ひとつ上のチームを強制的にピットインさせ1分間停止さ  
せる。  
レース終了10分前までに使用すること。使用の場合は  
スタッフに申し出てください。



トゲゾー

その時点のトップを強制的にピットインさせ1分間停止さ  
せる。  
レース終了10分前までに使用すること。使用の場合は  
スタッフに申し出てください。

## 6 スーパーエンジョイクラスのみで開催される場合について

スーパーエンジョイクラスのみで開催される時は、チームグレードによるアドバンテ  
ジはありません。